

Traits

Brawn	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Finesse	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Wits	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Resolve	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Panache	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Defense Knacks

Name	Passive	Active
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Wounds

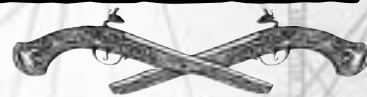
Flesh Wounds	Dramatic Wounds

Wound Check:

Crippled:
Knocked Out:



Martial Skills



Skill	Progress
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill	Progress
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill	Progress
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill	Progress
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill	Progress
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill	Progress
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____



Weapons



Type	To Hit	DR	Range	Short/Long	Mods.	Reload
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Special Abilities/Advantages

Action Dice



Traits

Brawn ○○○○○ ○

Finesse ○○○○○ ○

Wits ○○○○○ ○

Resolve ○○○○○ ○

Panache ○○○○○ ○

Character Information

Name _____

Player _____

Nationality _____

Profession _____

Memberships _____

Experience _____

Backgrounds

Arcana _____

Advantages

Reputation

Total Dice _____



Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Skill

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

_____ ○○○○○ ○ _____

Equipment

